

Impostare il contatore

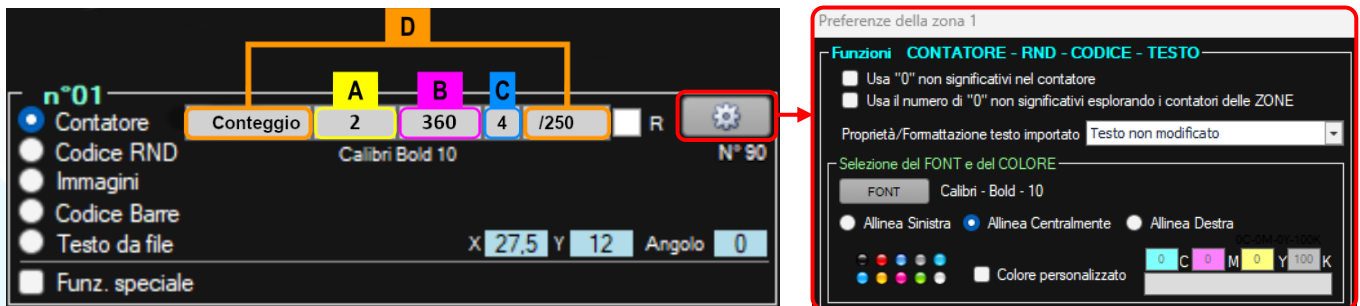
Pillola n°004-24

Obiettivo

L'obiettivo di questa pillola è quello di inserire un dato variabile mediante un contatore. Questa strategia permette di avere un numero variabile e progressivo e risulta utile nella realizzazione di documenti e biglietti per lotterie o eventi.



Realizzazione

Aprire il software ProXDATA® e importare un file velina. Attivare la strategia 'Contatore' mediante click. Digitare nel box **A** la cifra iniziale del conteggio, nel box **B** quella finale e in **C** la progressione.



Se ad esempio si impostassero rispettivamente 2, 360 e 4 si otterrebbero 90 conteggi (360 : 4) con una progressione tale: 2, 6, 10, ..., 258 (massima cifra raggiungibile con la progressione stabilita).

Nei riquadri **D** si possono digitare due testi 'fissi' che verranno riprodotti identici prima e/o dopo ogni conteggio. Abilitando l'opzione **R** si determinerà il conteggio contrario, ovvero lo si farà partire dalla cifra maggiore fino a raggiungere quella inferiore secondo la progressione.

Nella zona in basso a destra si impostano le coordinate e l'angolo per il posizionamento preciso del contatore. Fare click in alto a destra su  per aprire la finestra di dialogo delle 'Preferenze della zona' in cui impostare il font, l'allineamento ed il colore del conteggio e dei testi, attivando eventualmente l'opzione degli "0" non significativi. Sotto l'impostazione del contatore si visualizzano il nome del font e del colore utilizzati, mentre sotto  si rileva il conteggio esatto da eseguire.

Al termine della configurazione del contatore, generare un'anteprima per assicurarsi del risultato, quindi fare click su **Crea** per generare il PDF finale.